**BÁO CÁO NGÀY 16/4**

## Time line

### Time line tuần từ 16/4-23/4

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time line hàng tuần | | | | | | | |
|  | Chủ Nhật | Thứ 2 | Thứ 3 | Thứ 4 | Thứ 5 | Thứ 6 | Thứ 7 |
| Nội dung | Họp và kiểm tra tiến độ | Làm việc | Làm việc | Làm việc | Họp và kiểm tra tiến độ | Làm việc | Làm việc |
| Phân công công việc cho t2 t3 t4 t5 |  |  |  | Phân công công việc cho t7 cn |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Hình thức | Offline | - | - | - | Offline | - | - |
| Địa điểm | Bàn chờ hiệu bộ && Phòng A203 | - | - | - | Giảng đường | - | - |
| Thời gian | 14h-18h | - | - | - | 18h-19h | - | - |
| Chú thích | *Viết report* | - | - | - | *Viết report* | - | - |

## II. Phân chia công việc

|  |  |
| --- | --- |
| Họ và Tên | Nội dung |
| Phùng Khắc Thành | Logic Game |
| Nguyễn Quang Minh | Logic Game |
| Nguyễn Duy Hải | Logic Game |
| Trần Minh Đức | Âm thanh |
| Luyện Thị Yên | Âm thanh |

Bảng phân chia nội dung cho tuần:

Nội dung tuần này trước t2 mình phải làm xong:  
Với Logic Game:  
1. Xử lý đối tượng phía trước mình (không cho đi nếu có vật cản phía trước0  
2. Xử lý việc tung xúc xắc và đi ngẫu nhiên của một object (Yêu cầu chỉ với object quân cờ)

Với Âm Thanh:

Tìm kiếm sound track hoàn chỉnh về:

1. Nhạc Nền

2. Tung xúc xắc  
 3. Ăn quân

4. Win

5. Lose

III. Tiến độ

1. Tìm hiểu

2.Di chuyển

3.Xử lý Tình Huống(bị chặn, ăn quân)

4.Xử lý lượt chơi

5.Xử lý giao diện hoàn chỉnh

6.Xử lý online (nếu có thể)

Xanh : đã xong, Vàng : đang triển khai, Đỏ : chưa